

**Адаптированная дополнительная общеобразовательная программа
по мультипликации «МультМастерская»
Учебный план**

	Тема занятия	К-во часов	Теория	Практика
1	Введение в анимацию	14	3,5	10,5
1	Вводное занятие. История и виды мультипликации. Наши любимые мультфильмы. ТБ	2	1	1
2	Рисованные мультфильмы. Входной контроль	2	0,5	1,5
3	Стиль Disney и DreamWorks	2	0,5	1,5
4	Работа над сценарием	6	1	5
5	Знакомство с графическими программами и оборудованием	2	0,5	1,5
2	Работа в программе	14	3,5	10,5
6	Знакомство с программой Adobe Animate	2	0,5	1,5
7	Работа со слоями и цветом	2	0,5	1,5
8	Работа с линией и фигурам	2	0,5	1,5
9	Работа со звуком и текстом	2	0,5	1,5
10	Импорт и экспорт	2	0,5	1,5
11	Работа с движением и анимацией	4	1	3
3	Создание мультфильма	4	1	3
12	Подготовка к собственному мультфильму	2	1	1
13	Создание первой анимации. Промежуточная аттестация	2		2
4	Проект	40	4	36
14	Подготовка материалов к проекту	10	1	9
15	Раскадровка	10	1	9
16	Создание анимации	10	1	9
17	Работа над проектом. Презентация проекта. Итоговый контроль	10	1	9
	Итого	72	12	60